1. Vytvorte funkciu, ktorá vykreslí pomocou hviezdičiek pravouhlý trojuholník (pravý uhol v ľavom dolnom rohu). Strana útvaru je vstupná premenná. Napr. pre vstup = 4

\*

\*\*

\*\*\*

\*\*\*\*

1. Vytvorte funkciu, ktorá vykreslí pomocou hviezdičiek štvorec (pravý uhol v ľavom dolnom rohu). Strana útvaru je vstupná premenná. Napr. pre vstup = 4

\*\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*

1. Vytvorte program, ktorý vypíše do tabuľky malú násobilku.
2. Vytvorte funkciu, ktorá spočíta počet písmen v slove.